

Konzepttitel:	<b>MINT-Nacht am Lauerhaas</b>
Verantwortliche Lehrkraft:	<b>PRO; SCT</b>
Letztmalig bearbeitet am:	<b>18.05.2020</b>
<u>Konzeptidee:</u>	
Förderung <u>leistungsstarker</u> Schülerinnen und Schüler in den MINT-Fächern in einem besonderen Rahmen.	
<u>Praktische Umsetzung:</u>	
<p>In der MINT-Nacht treten jeweils 3-4 Schülerinnen und Schüler aus allen 7. Klassen im Team gegeneinander an, um den MINT-Pokal (Wanderpokal) für ihre Klasse zu gewinnen. Die SuS werden in einer Klassenratssitzung gewählt.</p> <p>In der MINT-Nacht werden den SuS anspruchsvolle Aufgaben aus den Bereichen Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik, sowie eine den ganzen Abend begleitende Aufgabe gestellt. Für jeden Bereich wird ein Fachkollege festgelegt, der die Aufgabe konzipiert, umsetzt, an dem Abend begleitet und auswertet. Die Daueraufgabe stellen PRO und SCT. Jede der 5 Aufgaben wird mit 20 Punkten bewertet. Neben dem Ergebnis werden auch die Lösungswege bewertet. Jede Aufgabe sollte für ca. 30 bis maximal 45 Minuten geplant werden. Der Termin sollte in den letzten 3-4 Wochen vor den Sommerferien an einem Donnerstag liegen.</p> <p>Möglicher Zeitplan:  18:30 Uhr Treffen, Grillen, Aufbau des Nachtlagers  19:30-20:00 Uhr Kooperationsspiele (Säuresee, Schokofluss, Gordischer Knoten, etc)  20:00 Uhr Erste Aufgabe  21:00 Uhr Zweite Aufgabe  22:00 – 22:30 Uhr Pause  22:30 Uhr Dritte Aufgabe  23:30 Uhr Vierte Aufgabe  01:00 Uhr Nachtruhe</p> <p>Die MINT-Nacht endet am Morgen mit einem gemeinsamen Frühstück und einer Evaluation. Die teilnehmenden SuS und die übernachtenden Lehrkräfte werden am darauffolgenden Tag freigestellt.  Ende der MINT-Nacht um 9:00 Uhr.</p>	
<u>Evaluation:</u>	
Eine Evaluation findet am Morgen nach der MINT-Nacht mit den teilnehmenden SuS und PRO/SCT statt. Zudem wird das Konzept der MINT-Nacht und die praktische Umsetzung in der darauffolgenden MINT-Teamsitzung evaluiert.	
<u>Nächste Entwicklungsschritte:</u>	
Anpassung an mögliche Änderungen der Rahmenbedingungen (z.B. Änderung der Zügigkeit).	